# Project 2 – to do

**Date de soutenance : 02/05/2025**

**days till soutenance: 1 week to finish maquettes, 1 week to prep soutenance**

**Objectif :**

Je dois intégrer l'interface du site avec du code HTML et CSS sur la base de maquettes Figma, et m’assurer que le code correspond aux différentes tailles d’écran (mobile, tablette, desktop, large desktop) pour un design RESPONSIVE

## Done

### 09/08/2025

* Lecture de la présentation du projet (objectifs, cours dispo, livrables)
* **Etape 1 du projet** : cloné projet, création et initialisation du répo, mise en place de mon environnement de dev
* Visionnage de cours sur le découpage de maquettes :
  + <https://openclassrooms.com/fr/paths/899/projects/1332/632-tutoriels-pas-a-pas>
  + <https://app.livestorm.co/openclassrooms-1/decouper-une-maquette-pour-preparer-lintegration?type=detailed>
* Visionnage cours FreeCodeCamp sur responsive design
* Exos sur le responsive design FreeCodeCamp
* travaillé les notions de:
  + Media queries
  + box-sizing:border-box (to include padding and borders within the width and height). – as opposed to content-box (default value).
  + pseudo-elements ::before et ::after (à ne pas confondre avec les pseudo-classes comme :hover). Pseudo-elements create new elements in the DOM.

### 10/04/2025

* Etapes 2-4
* continué le découpage de la maquette
* finalisé étape 3 <nav> (HTML+CSS) : intégré la barre de navigation, le logo et les liens, utilisé Flexbox pour tout positionner en ligne horizontale, utilisé justify-content : space between pour éloigner le logo des liens, et modifié les marges/padding. rajouté les hover.
* Géré un bug avec mon repo (j’avais pas utilisé le bon dossier comme origin), effectué le premier commit/push. Mon repo est maintenant public

### 11/04/2025

* Etape 5
  + Intégré la barre de recherche. J’ai notamment utilisé les valeurs « inherit » pour que les enfants du container récupèrent les mêmes attributs appliqués à leur parent.
  + J’ai également appliqué le shorthand flex grow shrink basis pour gérer les tailles des différents éléments dans la barre.
  + intégré la loupe qui apparaîtra dans la version mobile (avec display :none pour l’instant)
  + j’ai customisé les boutons des filtres et rajouté l’effet hover avec un petit peu de transparence pour atteindre la couleur souhaitée bleu clair
  + j’ai centré l’icone info dans le cercle. Pour cela il a fallu mettre un display :flex pour l’icone aussi.
* Etape 6
  + J’ai commencé à travailler la section « hebergements ». C’était simple car j’ai juste copié le code qu’il y avait pour la section « populaires », donc c’était pas grand chose.
* j’ai fini avec un ptit git commit/push 😉

### 14/04/2025

* **Etape 7 : arrangement des cartes hebergement**
  + J’ai trouvé une coquille qui m’empêchait de bien appliquer les styles sur la classe d’hébergements
  + j’ai changé le style des cartes, enlevé flex et appliqué grid, et ça a tout de suite tout résolu : en spécifiant :
    - grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(250px, 1fr));
  + pour adapter automatiquement le nombre de colonnes à la taille du container, et en spécifiant une taille minmax (250px, 1fr) avec une mix d’unités relatives et absolues pour s’assurer que ce ne soit ni trop petit ni trop grand. plus besoin d’une media-query pour cette partie à l’avenir hehe
* **Etape 8 : section « activités à marseille »**
  + arrangé les cartes encore avec un **grid-template-columns : repeat ;** et j’ai arrangé le contenu des cartes avec display : flex.
  + J’ai créé une nouvelle classe de cartes : car propriétés de padding différentes des autres. J’ai également dû changer la classe du titre de ces cartes car bcp plus petit que les autres (j’ai opté pour un titre H4).
  + Il a fallu utiliser un object-fit : cover pour pas obtenir le résultat souhaité au niveau de la taille des images.
* **Etape 9 : le footer !** 
  + J’ai créé trois sous-sections avec des H3 et des P (au lieu des listes pour éviter les problèmes d’indentation)
  + une fois de plus, j’ai trouvé cela plus simple de gérer le positionnement des éléments avec Grid.
  + chaque <p> était un lien <a> mais j’avais rétiré le text decoration de tous les liens de la page en haut du css (au niveau de la barre de navigation).
* Vérification du code : HTML et CSS
* Final git add/commit/push

### 15/04/2025

* Check why the second card in “activités a Marseille” is higher than the others!!!
  + solved it with min-max height
* Check Note de synthèse site Booki, complete the site
  + added form around search bar
  + added internal link to hebergements and activités section
* Etape 10 mf!!!
  + la version desktop du site, pleinement fonctionnelle, se comportant correctement de la résolution 1024 px à la résolution 1440 px. = fait
  + bosser sur la version tablette :
    - changing the placement of the hebergements & Populaire sections = déjà fourni par le code OC
    - changer la taille des cartes activités
  + version mobile : plein de problèmes
    - bordure du champ de saisi soit qui ne va pas jusqu’au bouton de recherche (qui est maintenant arrondi avec border radius), soit qui l’englobe complètement
    - pour l’instant, j’ai mis une bordure qui englobe le tout et qui est visible meme en version desktop:/
    - le petit cercle avec l’incone d’info est encore trop petit
    - les icones des boutons des filtres sont trop petites aussi

### 16/04/2025

* Suite de l’étape 10 :
  + j’ai continué à régler des petits soucis de taille de la version mobile, notamment au niveau du nav/header/filtres
  + Les autres sections étaient bien plus simples à gérer.
  + changer l’ordre des sections hébergements et populaires avec un display :grid (container), order : 1 and 2 (au niveau des sections).
  + j’ai changé le layout des sections activités et populaires pour que ce soit en colonnes
  + j’ai légèrement modifié la taille des cartes des sections hébergements et activités.
  + j’ai du beaucoup jouer avec le padding tout en gardant des marges 0 pour que les bloques occupent toute la largeur de l’écran, mais que le contenu soit un peu aéré
  + changed the layout of the footer section with flex direction column again.
* Finishing up étape 10:
  + checked whether it was all looking nice in all screen sizes. turns out the big mobile version looks awful (767px width).
  + check with chatgpt if my code is redundant. I feel like I added so many tiny tweaks and I want it to be elegant and pretty!!
  + check again validity of code once all screen versions are done:
    - html error form action=”” (but I have to do it anyway)
  + git commit push
  + send Github project to mentor!
* lessons learned:
  + one major issue all throughout the mobile version was specificity: it’s really important to use exactly the same selector if you don’t want your mobile css to be overridden!
  + some useful tricks: min/max width, flex shrink 0, grid/flex order: 1 and two.
  + absolute sizes are my enemies (especially for WIDTH)☹

## Tomorrow/Soon

* try to fully understand the css given: ask chatgpt later for this
* :root {
* --main-color: #0065FC;
* --main-bg-color: #F2F2F2;
* --filter-bg-color: #DEEBFF;
* }

## Questions

* Générales
  + Sur OC : recommandé de commencer par la version Desktop. mais qu’en est il du Mobile first responsive design : améliore le SEO (search engine optimization/ optimisation pour les moteurs de recherche,) d’une page ?
  + sur OC : Il est préférable d’utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des paddings. Pourquoi ?
* Projet 2 :
  + je galère à espacer les cartes dans la section hébergements. le justify-content: space-between; ne fait rien. J’ai du rajouter manuellement des marges, et ce, au niveau de l’élément <a> ! car aucune indication de gap etc. ne s’appliquait directement au child element.

## Later on

* Une fois je commencerai à coder :
  + suivre le cours – vérifier son code :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6943241-mettez-en-place-votre-environnement-front-end/7056021-testez-votre-code-avec-les-devtools-chrome-et-firefox>

* + vérifier mon code avec outils chrome
  + réfléchir aux questions pour la soutenance autour de ces sujets :
    - Vous présentez le rendu visuel du projet en montrant les versions mobile, tablette et desktop.
    - la validité de votre code auprès du W3C ;
    - le Web sémantique ;
    - l’importance de passer son code aux validateurs ;
    - le fonctionnement de votre environnement de développement ;
    - la spécificité en CSS ;
    - l’étude et la découpe de la maquette ;
    - l’importance de séparer le HTML du CSS.