# Project 2 – to do

**Date de soutenance : 12/05/2025**

**days till soutenance: 1 month**

**Objectif :**

Je dois intégrer l'interface du site avec du code HTML et CSS sur la base de maquettes Figma, et m’assurer que le code correspond aux différentes tailles d’écran (mobile, tablette, desktop, large desktop) pour un design RESPONSIVE

## Done

### 09/08/2025

* Lecture de la présentation du projet (objectifs, cours dispo, livrables)
* **Etape 1 du projet** : cloné projet, création et initialisation du répo, mise en place de mon environnement de dev
* Visionnage de cours sur le découpage de maquettes :
  + <https://openclassrooms.com/fr/paths/899/projects/1332/632-tutoriels-pas-a-pas>
  + <https://app.livestorm.co/openclassrooms-1/decouper-une-maquette-pour-preparer-lintegration?type=detailed>
* Visionnage cours FreeCodeCamp sur responsive design
* Exos sur le responsive design FreeCodeCamp
* travaillé les notions de:
  + Media queries
  + box-sizing:border-box (to include padding and borders within the width and height). – as opposed to content-box (default value).
  + pseudo-elements ::before et ::after (à ne pas confondre avec les pseudo-classes comme :hover). Pseudo-elements create new elements in the DOM.

### 10/04/2025

* continué le découpage de la maquette
* finalisé étape 3 <nav> (HTML+CSS) : intégré la barre de navigation, le logo et les liens, utilisé Flexbox pour tout positionner en ligne horizontale, utilisé justify-content : space between pour éloigner le logo des liens, et modifié les marges/padding. rajouté les hover.

## Ongoing- Today

* Etape 2 + 4 du projet : Découpage de la maquette + création du HTML <nav> + <header>
* continuer visionage sur découpage de maquette
* **réfléchir et noter les difficultés : en parler à mon mentor jeudi**

## Questions

* admin : comment gérer les congés/urgences avec le mentor ?
* Pas l’habitude de commit & push. Quelles recommandations ?
* Sur OC : recommandé de commencer par la version Desktop. mais qu’en est il du Mobile first responsive design : améliore le SEO (search engine optimization/ optimisation pour les moteurs de recherche,) d’une page ?
* sur OC : Il est préférable d’utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des paddings. Pourquoi ?
* détails CSS : quand on hover, la page entière bouge. est-ce normal ?

## Tomorrow/Soon

* continuer sur étape 4 (filter buttons)
* Rendre mon projet public pour le partager avec mon mentor

## Later on

* Une fois je commencerai à coder :
  + suivre le cours – vérifier son code :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6943241-mettez-en-place-votre-environnement-front-end/7056021-testez-votre-code-avec-les-devtools-chrome-et-firefox>

* + vérifier mon code avec outils chrome
  + réfléchir aux questions pour la soutenance autour de ces sujets :
    - Vous présentez le rendu visuel du projet en montrant les versions mobile, tablette et desktop.
    - la validité de votre code auprès du W3C ;
    - le Web sémantique ;
    - l’importance de passer son code aux validateurs ;
    - le fonctionnement de votre environnement de développement ;
    - la spécificité en CSS ;
    - l’étude et la découpe de la maquette ;
    - l’importance de séparer le HTML du CSS.