# Project 2 – to do

**Date de soutenance : 02/05/2025**

**days till soutenance: 1 week to finish maquettes, 1 week to prep soutenance**

**Objectif :**

Je dois intégrer l'interface du site avec du code HTML et CSS sur la base de maquettes Figma, et m’assurer que le code correspond aux différentes tailles d’écran (mobile, tablette, desktop, large desktop) pour un design RESPONSIVE

## Done

### 09/08/2025

* Lecture de la présentation du projet (objectifs, cours dispo, livrables)
* **Etape 1 du projet** : cloné projet, création et initialisation du répo, mise en place de mon environnement de dev
* Visionnage de cours sur le découpage de maquettes :
  + <https://openclassrooms.com/fr/paths/899/projects/1332/632-tutoriels-pas-a-pas>
  + <https://app.livestorm.co/openclassrooms-1/decouper-une-maquette-pour-preparer-lintegration?type=detailed>
* Visionnage cours FreeCodeCamp sur responsive design
* Exos sur le responsive design FreeCodeCamp
* travaillé les notions de:
  + Media queries
  + box-sizing:border-box (to include padding and borders within the width and height). – as opposed to content-box (default value).
  + pseudo-elements ::before et ::after (à ne pas confondre avec les pseudo-classes comme :hover). Pseudo-elements create new elements in the DOM.

### 10/04/2025

* Etapes 2-4
* continué le découpage de la maquette
* finalisé étape 3 <nav> (HTML+CSS) : intégré la barre de navigation, le logo et les liens, utilisé Flexbox pour tout positionner en ligne horizontale, utilisé justify-content : space between pour éloigner le logo des liens, et modifié les marges/padding. rajouté les hover.
* Géré un bug avec mon repo (j’avais pas utilisé le bon dossier comme origin), effectué le premier commit/push. Mon repo est maintenant public

### 11/04/2025

* Etape 5
  + Intégré la barre de recherche. J’ai notamment utilisé les valeurs « inherit » pour que les enfants du container récupèrent les mêmes attributs appliqués à leur parent.
  + J’ai également appliqué le shorthand flex grow shrink basis pour gérer les tailles des différents éléments dans la barre.
  + intégré la loupe qui apparaîtra dans la version mobile (avec display :none pour l’instant)
  + j’ai customisé les boutons des filtres et rajouté l’effet hover avec un petit peu de transparence pour atteindre la couleur souhaitée bleu clair
  + j’ai centré l’icone info dans le cercle. Pour cela il a fallu mettre un display :flex pour l’icone aussi.
* Etape 6
  + J’ai commencé à travailler la section « hebergements ». C’était simple car j’ai juste copié le code qu’il y avait pour la section « populaires », donc c’était pas grand chose.
* j’ai fini avec un ptit git commit/push 😉

### 14/04/2025

* **Etape 7 : arrangement des cartes hebergement**
  + J’ai trouvé une coquille qui m’empêchait de bien appliquer les styles sur la classe d’hébergements
  + j’ai changé le style des cartes, enlevé flex et appliqué grid, et ça a tout de suite tout résolu : en spécifiant :
    - grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(250px, 1fr));
  + pour adapter automatiquement le nombre de colonnes à la taille du container, et en spécifiant une taille minmax (250px, 1fr) avec une mix d’unités relatives et absolues pour s’assurer que ce ne soit ni trop petit ni trop grand. plus besoin d’une media-query pour cette partie à l’avenir hehe
* **Etape 8 : section « activités à marseille »**
  + arrangé les cartes encore avec un **grid-template-columns : repeat ;** et j’ai arrangé le contenu des cartes avec display : flex.
  + J’ai créé une nouvelle classe de cartes : car propriétés de padding différentes des autres. J’ai également dû changer la classe du titre de ces cartes car bcp plus petit que les autres (j’ai opté pour un titre H4).
  + Il a fallu utiliser un object-fit : cover pour pas obtenir le résultat souhaité au niveau de la taille des images.
* Etape 9 : le footer !
  + J’ai créé trois sous-sections avec des H3 et des P (au lieu des listes pour éviter les problèmes d’indentation)
  + une fois de plus, j’ai trouvé cela plus simple de gérer le positionnement des éléments avec Grid.
  + chaque <p> était un lien <a> mais j’avais rétiré le text decoration de tous les liens de la page en haut du css (au niveau de la barre de navigation).
* Vérification du code : HTML et CSS
* Final git add/commit/push

## Ongoing- Today

* tout ce temps j’avais une coquille dans mes classes HTML et tout le bug était là !!! c’est réglé maintenant
* try to fully understand the css given: ask chatgpt later for this
* :root {
* --main-color: #0065FC;
* --main-bg-color: #F2F2F2;
* --filter-bg-color: #DEEBFF;
* }

## Tomorrow/Soon

* Mobile version :
  + penser à inclure la barre bleue sur le border bottom au lieu du border-top dans la nav bar
  + penser à changer le texte « rechercher » dans la barre de recherche par une icone d’une loupe
  + peut-etre changer le layout flex par un layout grid avec ce code :

## Questions

* Générales
  + Sur OC : recommandé de commencer par la version Desktop. mais qu’en est il du Mobile first responsive design : améliore le SEO (search engine optimization/ optimisation pour les moteurs de recherche,) d’une page ?
  + sur OC : Il est préférable d’utiliser des pixels plutôt que des pourcentages pour les valeurs des marges et des paddings. Pourquoi ?
* Projet 2 :
  + je galère à espacer les cartes dans la section hébergements. le justify-content: space-between; ne fait rien. J’ai du rajouter manuellement des marges, et ce, au niveau de l’élément <a> ! car aucune indication de gap etc. ne s’appliquait directement au child element.

## Later on

* Une fois je commencerai à coder :
  + suivre le cours – vérifier son code :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/6943241-mettez-en-place-votre-environnement-front-end/7056021-testez-votre-code-avec-les-devtools-chrome-et-firefox>

* + vérifier mon code avec outils chrome
  + réfléchir aux questions pour la soutenance autour de ces sujets :
    - Vous présentez le rendu visuel du projet en montrant les versions mobile, tablette et desktop.
    - la validité de votre code auprès du W3C ;
    - le Web sémantique ;
    - l’importance de passer son code aux validateurs ;
    - le fonctionnement de votre environnement de développement ;
    - la spécificité en CSS ;
    - l’étude et la découpe de la maquette ;
    - l’importance de séparer le HTML du CSS.